**Representa decimales**

**Materiales:** bloques base 10

1. Dar el valor de 1 al cubo grande en un juego de base diez, al plano el valor de un décimo, al largo el valor de un centésimo, y al cubo pequeño, el valor de un milésimo.
2. Utiliza cinco bloques base 10 para representar un número decimal.
3. Crea una tabla. Dibuja los bloques base diez. Representa el decimal en números, palabras, y en forma amplia.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dibujo** | **Forma numérica** | **En palabras** | **Forma amplia** |
|   | 1,022 | Uno y veintidós milésimas | 1,022 = 1 x 1 + 0 x (1/10) +2 x (1/100) + 2 x (1/1000) |

1. Repite utilizando otras combinaciones de cinco bloques base diez.

©K-5MathTeachingResources.com